



Clés pour les TIC

octobre 2018
n°40



« Clés pour les TIC » est une publication produite
dans le cadre du projet ProSoTIC

<http://www.prosotic.be>
prosotic@gmail.com

L'édito

Nous voilà déjà à la veille du congé de Toussaint et la préparation de notre grande Journée ApprenTICE/TISSage du 28 novembre prochain va bon train !

L'occasion de rappeler l'importance d'informer vos équipes de cette journée et de les encourager à s'inscrire !

Par ailleurs, vous trouverez dans ce numéro du Clés pour les TIC, le résumé d'un article de DigitalWallonia sur les enjeux du numérique. Vous y découvrirez la place cruciale qu'y occupe l'enseignement et le rôle qu'il a à jouer dans le développement de cette culture numérique au bénéfice de tous.

Comme d'habitude, quelques outils et ressources compléteront ce numéro dont je vous souhaite une bonne lecture.

Marie-France Brundseaux,
Conseillère TICE et coordinatrice de ProSoTIC
prosotic@gmail.com

Sommaire

L'info ProSoTIC

- Module d'information pour les nouveaux enseignants
- Une formation au MindMapping

L'Info TIC

- Les enjeux du numérique

Outils & Liens utiles

- Enseigner avec le numérique : guide de l'enseignant
- Canva ou la création graphique en ligne !
- Jeux vidéo et éducation

Formations, colloques et événements

- Journée ApprenTICE/TISSage
- Liège Tendances numériques
- Plusieurs formations à TechnofuturTIC

L'info ProSoTIC

Module d'information pour les nouveaux enseignants

Un module d'informations générales sur l'enseignement de promotion sociale avait été créé en 2016 afin d'informer et de guider les nouveaux enseignants.

Ce module vient d'être mis à jour par l'équipe de la FEPROSOC. Il apporte donc un suivi en ligne de la matinée d'information qui a eu lieu le 13 octobre dernier à Louvain-la-Neuve et offre la possibilité à ceux qui n'ont pas pu s'y rendre de bénéficier des informations.

Pour y accéder :

<http://prosoctic.be/website/travailler-dans-lenseignement-de-promotion-sociale-libre-subventionne/>

Une formation au MindMapping

C'est avec beaucoup d'intérêt que nous avons suivi cette Formation en Cours de Carrière sur l'utilisation des MindMap dans l'enseignement avec le spécialiste de la question : Philippe Packu de l'asbl Dessine-moi une idée.



A découvrir :

<https://www.dessinemoiuneidee.org>

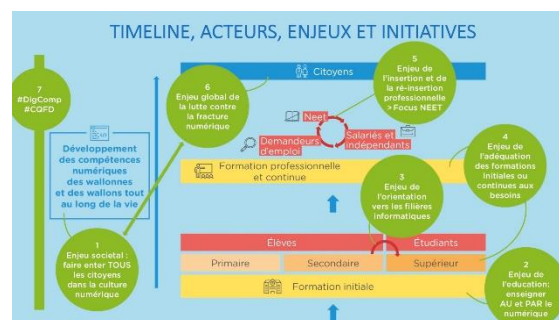
L'Info TIC

Les enjeux du numérique

DigitalWallonia a publié récemment un court état des lieux des enjeux du numérique pour la Wallonie.

7 enjeux du développement des compétences au numérique ont été identifiés :

- Faire entrer tous les citoyens wallons dans la CULTURE numérique.
- Enseigner AVEC (AU et PAR) le numérique.
- Stimuler les vocations informatiques.
- Améliorer l'adéquation de la formation initiale et continue aux besoins.
- Favoriser la mise ou la remise à l'emploi grâce aux compétences numériques.
- Lutter contre la fracture numérique.
- S'adosser au référentiel européen DigComp.



Ces enjeux soulignent l'importance et la place de l'enseignement dans ce challenge. Ils rappellent à nouveau l'importance pour les enseignants de continuer à se former eux-mêmes et d'intégrer le numérique dans leur enseignement, que ce soit

comme outil, comme média ou comme objet d'apprentissage.

L'article complet est à découvrir : <https://miniurl.be/r-1qnz>

Outils & Liens utiles

Enseigner avec le numérique : guide de l'enseignant

Un guide conçu et proposé par le réseau des établissements AFLEC en France, qui aborde de façon concrète et conviviale l'intégration d'outils numériques dans l'enseignement.

Il s'agit du manuel idéal pour réfléchir à son action pédagogique et se rassurer en débutant avec des choses simples et faciles à mettre en œuvre.



Série Guides numériques AFLEC

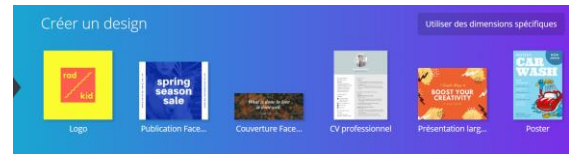
S. Guérault - 2017

A découvrir : http://numerique.aflec-fr.org/IMG/pdf/numerique_educatif_-_guide_de_l_enseignant_-_1-4.pdf

Canva ou la création graphique en ligne !



Canva est un outil de création graphique en ligne et il est globalement gratuit !



Il est très facile à utiliser car il est basé sur le système glisser-déposer et permet ainsi de créer et de retoucher des photos, de créer des infographies, des cartes mentales et une foule d'autres travaux graphiques.

A découvrir : <https://www.canva.com/>

Jeux vidéo et éducation

Le Quai10, que nous avons déjà présenté dans un numéro précédent, est un lieu qui regroupe du cinéma, du jeu vidéo et une brasserie. La force du projet est de rassembler, dans un même endroit, une démarche culturelle forte et une proposition pédagogique inédite mêlant jeu vidéo et cinéma.

Le Quai10 vient de publier un manuel pédagogique sur le thème des jeux vidéos dans l'éducation. Il s'agit d'un épais manuel, bien étayé, qui propose des pistes et exemples concrets pour une mise en œuvre du jeu vidéo à des fins éducatives. Il aborde les avantages, mais aussi les limites du jeu en classe, et propose des ateliers et outils très concrets.

Pour les amoureux des jeux ou ceux qui veulent se réinventer dans leur enseignement !

Jeux vidéo et éducation

Ateliers de pédagogie (vidéo)ludique

Découvrir : <http://www.quai10.be/wp-content/uploads/2018/10/Jeu-video-et-e%CC%81ducation.pdf>

Formations, colloques et événements

Journée ApprenTICE/TISSage

Faut-il encore rappeler la Journée organisée par le projet ProSoTIC le 28 novembre prochain dans les locaux du CPSI à Bruxelles ?

PROSoTIC VOUS INVITE À LA 1ÈRE JOURNÉE

APPREN TICE TISS AGE

MERCREDI 28 NOVEMBRE 2018
9H00 – 15H30

Tisser des liens autour des TICE, du numérique et de la pédagogie

LIEU : CPSI
avenue Hippocrate 91
1200 Bruxelles

PROGRAMME ET INSCRIPTION :
<http://prosotic.be/website/journeetice/>

ENSEIGNEMENT CATHOLIQUE
PROMOTION SOCIALE

ProSoTIC

La journée s'articule autour d'un programme riche et varié à découvrir sur

<http://prosotic.be/website/journeeTICE/>!

N'oubliez pas de vous inscrire. La journée s'adresse à tous les enseignants de promotion sociale catholique, qu'ils soient déjà impliqués dans le numérique ou non. C'est justement l'occasion de découvrir les plus-values des outils numériques dans des pédagogies actives.

Inscription :

<http://webservices.segec.be/feprosoc/formationsTIC.php>

Liège Tendances numériques

Du 16 octobre au 14 décembre 2018 c'est le retour d'événements qui ont tous en commun le digital. Pour tester, se former, en prendre plein les yeux, gamer (de gaming évidemment)...

Avec au programme de cette édition :

- de la réalité virtuelle, mixte et augmentée
- des rencontres et colloques
- des formations ouvertes à tous
- un tournoi de gaming
- un marathon Wikipédia
- des initiations à la robotique dans les écoles
- d'autres activités...

Info : <https://liegetogether.be/>

Plusieurs formations à TechnofuturTIC

Plusieurs formations dédiées aux enseignants sont proposées par TechnofuturTIC dans les prochaines semaines. Nous avons épinglé quelques thématiques dans l'ère du temps :

- *Qu'est-ce qu'un Escape Game et comment en scénariser un à des fins pédagogiques dans un environnement numérique? (19 et 20/11)*
- *Optimiser la scénarisation pédagogique de son cours par une meilleure exploitation du potentiel pédagogique des tableaux blanc interactifs (TBI) (26 et 27/11)*
- *Et bien d'autres*

Info: <http://www.technofuturtic.be>